

數位媒體設計學系 108 學年度大學部課程架構

第一學年			
	科目	上學期	下學期
校定必修	中國文學鑑賞與創作(一)	2/2	
	中國文學鑑賞與創作(二)		2/2
	應用英文(一)	0/2	
	應用英文(二)		0/2
	資訊科技：辦公室應用	2/3	
	程式設計(13285)		2/3
	體育(壹)	0/2	
	體育(貳)		0/2
	通識課程	2/2	2/2
	服務學習	0/1	
系必修	設計素描(一)	3/3	
	設計素描(二)		3/3
	基本設計(一)	3/3	
	基本設計(二)		3/3
	基礎電腦繪圖		3/3
	設計概論	2/2	
	透視表現法		2/2
	樂理	3/3	
	色彩學		3/3
	基礎動畫(一)	2/2	
基礎動畫(二)		2/2	
系選修	藝術概論	2/2	
	藝術欣賞		2/2
	基礎攝影	2/2	
	數位攝影		2/2
	設計史	2/2	
	音樂欣賞		2/2
	動畫與漫畫發展	2/2	
其他			

第二學年				
	科目	上學期	下學期	
校定必修	應用英文(三)	0/2		
	應用英文(四)		0/2	
	體育(參)	0/2		
	體育(肆)		0/2	
	通識課程	2/2	2/2	
系必修	進階電腦繪圖	3/3		
	腳本寫作	2/2		
	腳本繪製		2/2	
動畫影視	2D 動畫實務		3/3	
	3D 電腦動畫(一)	3/3		
	3D 電腦動畫(二)		3/3	
	動態影像設計		2/2	
	導演學		2/2	
	動畫運動原理	2/2		
	遊戲多媒體	基礎多媒體設計(一)	3/3	
		基礎多媒體設計(二)		3/3
		互動式劇本	2/2	
		網路媒體設計		3/3
3D 電腦動畫(一)		3/3		
3D 電腦動畫(二)			3/3	
遊戲創作概論		2/2		
遊戲美術與企劃			2/2	
互動程式設計		3/3		
角色造形設計		3/3		
系選修	多媒體音效製作(一)	2/2		
	多媒體音效製作(二)		2/2	
	進階設計素描	2/2		
	藝用解剖學		2/2	
	創意思考	2/2		
	表演學		2/2	
	中外奇幻文學	2/2		
	立體投影概論		2/2	
	漫畫概論與實務	2/2		
	偶動畫		2/2	
共同選修	電影音樂專題	2/2		
	專題研究(一)	2/2		
	專題研究(二)		2/2	
	動漫實作專題(A)	3/3		
	動漫實作專題(B)		3/3	
	電腦字學與標誌	2/2		
	數位編輯		2/2	

第三學年				
	科目	上學期	下學期	
校定必修	商務溝通英文(一)	2/3		
	商務溝通英文(二)		2/3	
	體育(伍)	0/2		
	體育(陸)		0/2	
	通識課程	2/2	2/2	
	服務學習	0/1		
	系必修	數位媒體整合設計(一)	3/3	
		數位媒體整合設計(二)		3/3
	動畫影視	3D 電腦動畫(三)	3/3	
		動畫特效實務		3/3
影片製作		3/3		
後製作			3/3	
遊戲多媒體		互動式多媒體設計(一)	3/3	
		互動式多媒體設計(二)		3/3
		3D 電腦動畫(三)	3/3	
		遊戲引擎應用		3/3
		遊戲實務設計	3/3	
		行動平台遊戲設計實務	3/3	
	VR 創作專題		3/3	
	網頁資料庫程式設計		2/2	
	系選修	3D 虛擬棚實務	2/2	
		虛擬場景設計		2/2
作曲與編曲(一)		2/2		
作曲與編曲(二)			2/2	
動漫遊戲音樂專題		2/2		
數位創作			2/2	
實務實習(一)		2/2		
實務實習(二)			2/2	
數位內容企劃與設計		2/2		
個案研究 A		2/2		
共同選修	個案研究 B		2/2	
	多媒體行銷	2/2		
	多媒體趨勢與應用		2/2	
	圖像使用者介面	2/2		
	投影科技應用專題		2/2	
	文創故事創意	2/2		
	影像藝術設計		2/2	
	影視前製專題	2/2		
	漫畫創作		2/2	
	動漫實作專題(C)	3/3		
動漫實作專題(D)		3/3		
視覺形象設計	3/3			

第四學年				
	科目	上學期	下學期	
校定必修	職場應用英文(一)	2/3		
	職場應用英文(二)		2/3	
系必修	畢業專題製作(一)	3/4		
	畢業專題製作(二)		3/4	
系選修	共同選修	作品集	2/2	
		實務講座		2/2
		數位創作評論	3/3	
		個案研究 C		3/3
		設計法規	2/2	
	設計專案管理		2/2	
	職場實習專題		3/3	
	企業進階實習		3/3	

修業規則：

- 1.依本校學則規定，大學部學生需通過「服務學習」、「英語能力」、「資訊能力」、「中文能力」、「運動能力」及「專業基本能力」檢定，始得畢業。
- 2.本系學生應於在學期間內通過專業基本能力檢定，其項目及檢定標準如下：一、設計專題製作能力：通過畢業專題設計報告書審核，並公開創作作品發表及通過審查。二、數位媒體設計之專業能力：畢業前至少參加國內外重大設計競賽乙次(作品須經指導老師同意)。
- 3.最低畢業學分數為 128 學分，其中包含校定必修 28 學分(含通識 12 學分)多修者不列計畢業學分，系必修 48 學分，選修 52 學分。一二三年級每學期修習學分數為 12-25 學分，四年級為 9-25 學分。
- 4.學生得修習校內其他系所開設之課程與「學分學程」課程，以及大四體育課程(至多 4 學分)，合計至多 20 學分。另至少修習本系選修 32 學分。可追溯至 107 學年度以前入學學生適用。
- 5.本系學生通過免修校訂共同英文課程，其畢業學分不足者，須以本系專業選修補足，始得畢業。可追溯至 107 學年度以前入學學生適用。
- 6.選修教育學程課程不列入本系畢業學分數。
- 7.通識教育課程在畢業前至少必須修完 12 學分，課程分「人文」、「社會」、「自然」三個領域，每個領域再分「核心」、「延伸」二類，每個學生在每一領域的每一類至少必須修一門課 2 學分方得畢業。
- 8.未列於畢業課程架構的跨領域學分學程之學分，可認為外系學分。
- 9.設計概論需重補修者可修習商設系、品設系與動漫學程所開設之設計概論課程；色彩學、腳本寫作、腳本繪製、3D 電腦動畫(一)(二)(三)需重補修者可修習動漫學程所開設之色彩學、腳本寫作、腳本繪製、3D 電腦動畫(一)(二)(三)，可追溯至 107 學年度(含)以前入學學生適用。
- 10.本系與動漫文創設計學士學位學程部分課程科目名程相同，除第 9 點所列課程，重複修習者不列計畢業學分，可追溯至 107 學年度(含)以前入學學生適用。
- 11.展演實務實習(A)與展演實務實習(B)為微學分課程，需透過本校微學分課程平台申請，經核可後，始得修習該課程。
- 12.本選修科目表之選修課，追溯至 107 學年度以前入學學生適用。

校 必 修 16
通 識 12
系 必 修 48
專 業 選 修 32
跨 系 選 修 20

128